**Testing de un sistema de información web**

Grupo C1.019

<https://github.com/pabpergas/DP2>

Javier Ulecia García Rubén Romero Sánchez

Email: [javulegar@alumn.us.es](mailto:javulegar@alumn.us.es)  Email: [rubromsan@alum.us.es](mailto:rubromsan@alum.us.es)

Rafael Duque Colete Pablo Rodríguez Sánchez

Email: rafduqcollum.us.es Email: [pabrodsan@alum.us.es](mailto:pabrodsan@alum.us.es)

Pablo Pérez Gaspar

Email: [pabpergas@alum.us.es](mailto:pabpergas@alum.us.es)

15/02/2024



Grado en Ingeniería del Software – Diseño y Pruebas II

# Introducción

El testing es una disciplina la cual permite localizar errores de software, garantizar calidad y eficiencia, también se puede describir como verificación o validación de un programa o aplicación.

# Contenidos

Tipos de pruebas: existen distintos tipos de pruebas que se pueden realizar en un sistema como las pruebas de funcionalidad, usabilidad, rendimiento, seguridad y compatibilidad.

Es importante diseñar un plan de testeo que cubra todos los aspectos del sistema de información web.

Una vez planificadas y diseñadas las pruebas es necesario ejecutarlas y registrar los resultados obtenidos de manera detallada para identificar y solucionar cualquier problema.

El testing es un proceso continuo que debe ser realizado en diferentes etapas del ciclo de vida del sistema.

Es importante documentar todos los aspectos del testeo incluyendo los resultados de las pruebas, los problemas detectados y las soluciones implementadas.

# Conclusiones

El testing es esencial a la hora de construir un sistema de información web para probar el correcto funcionamiento y poder localizar errores.

# Bibliografía

*Intencionadamente en blanco*